**Actividad I**

**¿Qué es JavaScript?**

Es un lenguaje de programación que nos ayuda a hacer mas interactivas la pagina web, por ejemplo, juegos, eventos que se acciona al momento de ser presionados o recibir los datos introducidos en formularios, efectos de estilo, animación con sus características para darle mas una interactividad a al sitio web.

**Investigar qué puedo hacer con las herramientas de desarrollador de los navegadores.**

Con las herramientas de desarrollo de cualquier navegador se puede analizar rápidamente el contenido y los recursos de las páginas web.

**Acceder a herramientas de desarrollo**

Hagas click derecho en una página y seleccione “inspeccionar elemento” se nos mostrara el código HTML del elemento en que se hizo clic.

Seleccione “Ver” > Desarrollador > Herramientas de desarrolladores

Utilice la combinación de teclas “alt+comando+i”

**Pestanas disponibles y sus como Desarrollador**

**Pestana Elements:** muestra el HTML renderizado de la página, que es distinta del código fuente de la página. Si se crea o edita algún elemento HTML mediante JavaScript mientras se carga la página, los cambios se reflejarán en el HTML renderizado, mientras que el código fuente d ela pagina se mostrara sin ninguna alteración.

**Pestana Resources:** le permite inspeccionar una tabla de los distintos recursos que se han cargado junto con la página inspeccionada. Incluye imágenes, documentos HTML y archivos JavaScript, entre otros elementos. Esta pestana es muy útil para solucionar problemas relacionados, ya que la función de búsqueda tendrá en cuenta todos los recursos disponibles de la pagina y no solo hará la búsqueda en la página en sí.

**Pestana Network:** es un analizador de protocolos de proxy que le permite supervisar el trafico de HTTP de la página, tanto mientras se carga como posteriormente.

**Pestana Scripts:** (Secuencia de comandos): se puede utilizar para la depuración de los códigos de JavaScript. Aunque es la herramienta de gran valor para desarrolladores web.

**Pestana Timeline:** (Cronología): muestra el trafico HTTP y el uso de la memoria a lo largo del tiempo. Al igual que la pestaña Network (Red), puede resultar útil para identificar los orígenes de latencias.

**Pestana Profiles:** (Perfiles): es una herramienta que los desarrolladores web pueden utilizar para optimizar el uso de la CPU dentro de las aplicaciones web.

**Pestana Audits:** (Auditorias): puede analizar una pagina mientras se carga y proporciona sugerencias optimizaciones para reducir el tiempo de espera de carga de la pagina y aumentar la velocidad de respuesta percibida y real.

**Pestana Console:** (Consola): detecta automáticamente los errores del código de la página. Una vez que la pestaña Network (Red) le ha ayudado a determinar que la etiqueta no se activa, la pestaña Console puede mostrar los motivos por los que sucede.

**Investigar "undefined" en JavaScript**

Se refiere a algo que carece de definición, esto quiere decir, que un variable a la que no se ha asignado valor, o no se ha declarado en absoluto (no se declara, no existe) son de tipo **“undefined”.**

**Investigar que es "asíncrono" y que es "no asíncrono (sincrónica)"**

En programación “sincrónica” se ejecuta en secuencia, hasta que una no termine la otra no comenzara. Ahora en la programación “asincrónica” se ejecuta demasiado rápido no es necesario volverlo asíncrono. Por ejemplo, un método para pasar a mayúscula una frase. La programación asincrónica soluciona el problema de bloqueos.

**Cuáles son los tipos primitivos de JavaScript**

JavaScript tiene seis **tipos primitivos:** sin definir (undefined), Nulo (null), Lógicos (boolean), Numérico (number), Cadena (string), Símbolo (symbol)

**Como crear un archivo de JavaScript y como linkearlo a tu archivo HTML**

**Investigar las variables palabras reservadas var, let, const, para que sirven y sus diferencias.**

Investigar la funcion console log

Ejercicio

Linkear un archivo js a un archivo html e imprimir en la consola "Hola mundo con JavaScript"